**Interview Verslag**

Wij gaven onze pitch over ons project Voyage. Hier hadden we verteld dat het een open world game werd waar je eilanden kon ontdekken en materialen kan verzamelen. Dit was zijn een van de vele dingen die kan doen in onze game.

We hadden ons project laten zien samen met een MoSCoW lijst, en we hebben laten zien hoe het spel er nu al uitziet, en hoe het werkt. Daardoor hadden wij ook uitgelegd wat wij er graag in zouden hebben doormiddel van de MoSCoW lijst en het spel te laten zien. De lijst was goed maar er moesten een paar aanpassingen gemaakt worden, dus we mogen het idee gebruiken voor onze proftaak.

Tijdens de pitch hebben we de dingen laten zien die we al hadden en de dingen die er bijkomen. De meeste dingen die in de “must” zaten waren goed en hoefde niet aangepast te worden, maar later hebben we zelf sommige dingen aangepast. We wouden eerst kinect erbij doen, maar later hebben we dat vervangen met arduino, omdat het leuker en beter bij het spel past. Ook is het veel makkelijker om het met Unity toe te voegen. Het was ook eerst de planning om Nordin mee te laten helpen met Unity, maar aangezien hij daar weinig ervaring meeheeft focust hij nu op Arduino. Jordy gaat zich dan vooral focussen op Unity scripts.

IC.16AO.a

11/05/2017

Nordin Jansen & Jordy Rutjens